

KARTENAUFDECKSPIEL

EIN KLASSIKER FÜR 22 ZOLL TOUCH-TERMINAL

[ALLE SPIELE](#)[BESCHREIBUNG](#)[BILDERGALERIE](#)[VIDEO](#)[KONTAKT](#)

BESCHREIBUNG

Wie beim Memory decken die Spieler möglichst schnell und mit wenigen Versuchen alle verdeckt aufliegenden Bildpaare auf. Die digitalen Karten lassen sich ganz einfach per Touch umdrehen. Mit der Zeiterfassung machen Sie das digitale Eventgame zu einem spannenden und spaßigen Wettbewerb. Die digitalen Kärtchen zeigen ihre Produkte / Bilder / Logos - ein echtes Corporate-Game!

HIGHLIGHTS

- Präsentieren Sie das Kartenaufdeckspiel auf einem 22 Zoll Touch-Terminal, oder auf einem 55 Zoll Touch-Kioske
- Das Spiel wird in einen gebrandeten Startbildschirm und einem Ergebnisbildschirm eingebettet
- Branden Sie das Spiel mit Ihren Produkten und Bildern
- Ihr Logo ziert die Rückseite der Karten
- Wählen Sie eine Hintergrundfarbe für das Spielfeld
- Das Eventtool mischt bei jedem Spiel die Karten „random“ neu
- Die benötigte Spielzeit wird erfasst und angezeigt

OPTIONEN

- Die Spieloberfläche lässt sich auch auf größeren Bildschirm (bis 75 Zoll, ggf. mit Bodenständer) übertragen. Auslesefunktion über die Anzahl der gespielten Spiele
- Die Erfassung der Spielerdaten mit zusätzlicher Hinterlegung der Spielbedingungen ist grundsätzlich möglich (DGSVO)

VORAUSSETZUNGEN

- 230 Volt Stromanschluss
- Die Betreuung des Spiels ist sinnvoll, aber nicht notwendig
- Die Größe der Fußplatte des 22 Zoll Touch-Terminals = 56 x 48 x 125 cm (Breite x Tiefe x Höhe)
- Die Größe der Fußplatte des 55 Zoll Touch-Kiosks beträgt = 76 x 45 x 189 cm (Breite x Tiefe x Höhe)



Kontaktdaten

InnoTeamS GmbH

64283 Darmstadt • Fraunhoferstr. 5 • +49 6151 155-150 • info@innoteams.de

Copyright © 2006 - 2024